

ntroccaz@gmail.com – 07 81 78 85 87

<http://nicotro.b3n.fr> – <http://www.linkedin.com/in/nicotro>

Mobile sur la métropole lilloise – Anglais courant



PROFIL

- Passion pour la création d'applications ou de contenus visuels et l'acquisition de nouvelles connaissances.
- Compétences transverses de la conception à la réalisation d'un projet, seul ou en équipe: analyse des besoins, communication adaptée aux différents acteurs, recherche de solutions techniques et graphiques, mise en œuvre et suivi en respectant les contraintes et le cahier des charges établis.
- Expatrié 6 ans aux États-Unis : découverte géographique, linguistique, professionnelle et culturelle.



CONNAISSANCES

C#, ASP.NET, Entity framework, SQL
HTML, CSS, JS, React

Adobe Creative suite (Ps, Ai, Id, Pr)
Autodesk Maya, 3DSMax & AutoCAD
Blender

MS Visual Studio, Git, Docker
Windows, Mac & Unix OS



FORMATION

Développeur Full Stack .NET

m2i Formation - Villeneuve d'Ascq - 03/2022 - 09/2022

Développement d'application .NET

Afpa - Roubaix - 09/2021 - 02/2022

Dessin académique - nature morte et modèle vivant

Ecoles d'art de la ville de Lyon - Lyon - 1996 à 1999

DUT informatique - Informatique et Génie Informatique

Université Claude Bernard - Lyon - 1992 à 1994



EXPERIENCE

Développeur .NET/React

Insy2s - Lille - Février 2022

- Analyse, conception et développement d'une application web e-commerce de type drive pour un client.
- Mise en place d'une API rest avec ASP.NET et du front-end (front et back office) avec React & Bootstrap.

Responsable Communication et évènementiel

IKEA - St. Louis, USA - Novembre 2017 à mai 2020

- Mise en place de campagnes de communication et création des visuels nécessaires (print et/ou numérique).
- Administration des sites internet et intranet, édition du contenu pour les réseaux sociaux (interne et externe).

Visual Merchandiser et Designer Graphique

IKEA - St. Louis, USA - Juillet 2015 à novembre 2017

- Développement de la communication visuelle et de la présentation produits en magasin sur différents supports numériques/physiques, tout en respectant l'identité visuelle de la marque.
- Planification et mise en place de la disposition des visuels en magasin, en collaboration avec les équipes responsables de l'identité visuelle, de la vente et de la logistique.

Enseignant en infographie 3D

Bellecour Ecole - Lyon, France - Octobre 2013 à février 2015

- Enseignement d'Autodesk Maya et 3DS Max en 1ère et 2ème année de Bachelor (Concept Art et Animation 3D).
- Création du contenu du programme et des tests, suivi, correction et notation des travaux des étudiants.

Infographiste 2D 3D et cofondateur

Blossom Minds - Lyon, France - Juin 2011 à juin 2013

- Design, création et intégration d'éléments 3D pour un jeu, tests fonctionnels, réglages et ajustements nécessaires.
- Création du logo et de l'identité visuelle de la société, design et réalisation du site internet et de la police du jeu.

Infographiste 3D et Responsable Infographie 3D

Eden games - Lyon, France - Octobre 2005 à juin 2011

- Gestion de l'équipe personnages/animation faciale et de la production externe des ressources 3D personnages.
- Collaboration à la mise en place des contraintes techniques et de la chaîne de production des personnages.
- Production, réglage et validation de ressources 3D pour les jeux Test Drive Unlimited 2 et Alone In The Dark 5.

Infographiste 2D 3D et cofondateur

Datura Studios - Lyon, France - Juin 2003 à juin 2005

- Gestion de l'équipe graphique, réalisation 3D des personnages du jeu, design de l'interface, des fx et de la fonte.

Infographiste et Programmeur Gameplay

Atari / Infogrames - Lyon, France - Octobre 1994 à juin 2003

- Réalisation de ressources 2D/3D, d'interfaces, icônes et fontes, intégration d'éléments visuels/animations/sons.