

ntroccaz@gmail.com - 07 81 78 85 87  
<http://nicotro.b3n.fr> - <http://www.linkedin.com/in/nicotro>  
Mobile sur la métropole lilloise - Anglais courant



- Passion pour la création d'applications ou de contenus visuels et l'acquisition de nouvelles connaissances.
- Compétences transverses de la conception à la réalisation d'un projet, seul ou en équipe: analyse des besoins, communication adaptée aux différents acteurs, recherche de solutions techniques et graphiques, mise en œuvre et suivi en respectant les contraintes et le cahier des charges établis.
- Expatrié 6 ans aux États-Unis : découverte géographique, linguistique, professionnelle et culturelle.



## CONNAISSANCES

C#, ASP.NET, Entity framework, SQL  
HTML, CSS, JS, React  
  
Adobe Creative suite (Ps, Ai, Id, Pr)  
Autodesk Maya, 3DSMax & AutoCAD  
Blender  
  
MS Visual Studio, Git, Docker  
Windows, Mac & Unix OS



## FORMATION

**Développeur Full Stack .NET**  
m2i Formation - Villeneuve d'Ascq - 03/2022 - 09/2022  
**Développement d'application .NET**  
Afpa - Roubaix - 09/2021 - 02/2022  
**Dessin académique - nature morte et modèle vivant**  
Ecole d'art de la ville de Lyon - Lyon - 1996 à 1999  
**DUT informatique - Informatique et Génie Informatique**  
Université Claude Bernard - Lyon - 1992 à 1994



## EXPERIENCE

### Développeur .NET/React

Insy2s - Lille - Février 2022

- Analyse, conception et développement d'une application web e-commerce de type drive pour un client.
- Mise en place d'une API rest avec ASP.NET et du front-end (front et back office) avec React & Bootstrap.

### Responsable Communication et évènementiel

IKEA - St. Louis, USA - Novembre 2017 à mai 2020

- Mise en place de campagnes de communication et création des visuels nécessaires (print et/ou numérique).
- Administration des sites internet et intranet, édition du contenu pour les réseaux sociaux (interne et externe).

### Visual Merchandiser et Designer Graphique

IKEA - St. Louis, USA - Juillet 2015 à novembre 2017

- Développement de la communication visuelle et de la présentation produits en magasin sur différents supports numériques/physiques, tout en respectant l'identité visuelle de la marque.
- Planification et mise en place de la disposition des visuels en magasin, en collaboration avec les équipes responsables de l'identité visuelle, de la vente et de la logistique.

### Enseignant en infographie 3D

Bellecour Ecole - Lyon, France - Octobre 2013 à février 2015

- Enseignement d'Autodesk Maya et 3DS Max en 1ère et 2ème année de Bachelor (Concept Art et Animation 3D).
- Création du contenu du programme et des tests, suivi, correction et notation des travaux des étudiants.

### Infographiste 2D 3D et cofondateur

Blossom Minds - Lyon, France - Juin 2011 à juin 2013

- Design, création et intégration d'éléments 3D pour un jeu, tests fonctionnels, réglages et ajustements nécessaires.
- Création du logo et de l'identité visuelle de la société, design et réalisation du site internet et de la police du jeu.

### Infographiste 3D et Responsable Infographie 3D

Eden games - Lyon, France - Octobre 2005 à juin 2011

- Gestion de l'équipe personnages/animation faciale et de la production externe des ressources 3D personnages.
- Collaboration à la mise en place des contraintes techniques et de la chaîne de production des personnages.
- Production, réglage et validation de ressources 3D pour les jeux Test Drive Unlimited 2 et Alone In The Dark 5.

### Infographiste 2D 3D et cofondateur

Datura Studios - Lyon, France - Juin 2003 à juin 2005

- Gestion de l'équipe graphique, réalisation 3D des personnages du jeu, design de l'interface, des fx et de la fonte.

### Infographiste et Programmeur Gameplay

Atari / Infogrammes - Lyon, France - Octobre 1994 à juin 2003

- Réalisation de ressources 2D/3D, d'interfaces, icônes et fontes, intégration d'éléments visuels/animations/sons.